

DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO MÓVEL PARA FISCALIZAÇÃO DO USO DOS RECURSOS HÍDRICOS (SIGFIS) - RECIFE/PE

Weydson Victor da Silva Pereira dos Santos

wwsps@a.recife.ifpe.edu.br

Orientador Marco A. O. Domingues

marcodomingues@recife.ifpe.edu.br

RESUMO

A gestão dos recursos hídricos vem passando por transformações tornando necessário o desenvolvimento de ferramentas de apoio à gestão e fiscalização, com caráter educativo e regulador. O presente artigo tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de um aplicativo que auxilie na atividade de fiscalização dos recursos hídricos utilizando sistemas de informações geográficas. Intitulado SIGFIS, utilizando o sistema operacional Android com linguagem de programação Kotlin, com dados em formatos georreferenciados e planos de informações, o aplicativo foi desenvolvido durante do Programa Institucional de bolsas de Extensão Universitária (PIBEX) por alunos bolsistas e voluntários e visa auxiliar os agentes fiscais em suas visitas a campo, proporcionar economia, acurácia nas autuações e agilidade nos serviços, visto que reúne informações relevantes e imprescindíveis ao seu trabalho.

Palavras-chave: Ferramenta; Apoio; Gestão; Fiscalização; Recursos; Hídricos; Kotlin; SIGFIS; Android.

ABSTRACT

The management of water resources has been undergoing constant transformations, making it increasingly necessary to develop tools to support management and inspection, with an educational and regulatory character. Based on this, this article aims to present the development of an application that assists in the activity of monitoring the use of water resources with the use of geographic information systems. Entitled as SIGFIS, using an Android operating system with Kotlin programming language, with data in georeferenced formats and defined information plans, the application aims to assist tax agents in their field visits, in order to provide savings and agility in services, since it gathers relevant and essential information for your work.

Keywords: Tool; Support; Management; Inspection; Resources; Water; Kotlin; SIGFIS; Android.

1 INTRODUÇÃO

Atualmente a temática ambiental vem sendo palco para diversos debates mundiais. A redução dos recursos naturais é um tema de preocupação global devido, principalmente, aos impactos causados pela industrialização e crescimento populacional. Neste sentido, a água é o bem essencial para a vida e para o processo de desenvolvimento das nações. Portanto, emerge a necessidade de promover um desenvolvimento sustentável aliado a uma gestão com ferramentas capazes de contribuir com processos de fiscalização, controle e uso consciente.

Ao longo do tempo a gestão dos recursos hídricos vem passando por constantes transformações que vão desde disputas em relação ao uso até modelos de administração da infraestrutura hídrica. Uma das ferramentas de gestão promovidas pelas políticas de recursos hídricos é a fiscalização do uso, com caráter educativo e regulador. Entretanto tais instrumentos necessitam de aperfeiçoamento. Um dos fortes aliados da gestão pública neste segmento é o sistema de informações geográficas.

Desta forma, este artigo tem como objetivo apresentar o desenvolvimento de um aplicativo voltado para um sistema de informações geográficas que auxilie na atividade de fiscalização do uso dos recursos hídricos, intitulado como SIGFIS.

Com esta intenção será adotada uma metodologia com etapas voltadas para a coleta e criação de um banco de dados, seguidos por uma padronização e compatibilização destes dados. Aliado a isto, a revisão da legislação auxilia na geração de mapas temáticos com programa de geoprocessamento.

Como resultado espera-se que o SIGFIS possa contribuir com a obtenção de dados com maior precisão cartográfica, com melhorias nos procedimentos de fiscalização, facilitando os trabalhos de campo dos agentes afim de contribuir de forma efetiva com as tomadas de decisão, promovendo maior segurança jurídica aos processos de qualquer agência ou órgãos reguladores das águas.

2 GESTÃO E POLÍTICAS DOS RECURSOS HÍDRICOS

Segundo dados da ONU a escassez de água atinge milhões de pessoas mundialmente, além da quantidade a qualidade da água também é um fato preocupante, tanto que o número de pessoas que não tem acesso à água salubre passa de bilhões (UNESCO, 2009).

No Brasil, a importância com os recursos hídricos ainda é falha, mas está ganhando força como destaca Freitas (2008, p. 30) “o Brasil, nos últimos anos, vem tomando consciência do problema. Afinal, um povo que possui os maiores rios do mundo tem dificuldade em imaginar que pode ficar sem água.”

Com a Constituição Federal de 1988, onde extinguiu o domínio privado e estabeleceu que todos os corpos de água, a partir de outubro de 1988, passariam a ser de domínio público, que os recursos hídricos passaram a ser reconhecidos dentro da estrutura global do meio ambiente. Foi criada a Lei no 9.433 em janeiro de 1997, também chamada como lei das águas, que estabelece a Política Nacional de

Recursos Hídricos (PNRH) e prevê instrumentos de controle e gestão das águas (Brasil, 1997).

Os fundamentos da Política Nacional dos Recursos Hídricos estão no artigo 1º da Lei n. 9.433/97:

I – reconhecer a água como bem econômico e dar ao usuário uma indicação de seu real valor;

II – incentivar a racionalização do uso da água;

III – obter recursos financeiros para o financiamento dos programas e intervenções previstas nos planos de recursos hídricos. (Brasil, 1997, art. 1º).

Com a intenção de desenvolver mecanismos capazes de oferecer suporte administrativo e jurídico à gestão dos recursos, a Lei Federal nº 9.433/97 instituiu o Sistema Nacional de Gerenciamento de Recursos Hídricos (SINGREH) que tem como objetivo coordenar o gerenciamento e implantação da PNRH visando preservar e recuperar os recursos hídricos. O sistema é composto por órgãos reguladores: o Conselho Nacional de Recursos Hídricos (CNRH); os Conselhos de Recursos Hídricos dos Estados e do Distrito Federal, os órgãos dos poderes públicos federal, estaduais, do Distrito Federal e municipais cujas competências se relacionem com a gestão de recursos hídricos; os Comitês de Bacias Hidrográficas (CBHs) (Brasil, 1997).

A Política Nacional de Recursos Hídricos estabelece também instrumentos institucionais como os Planos de Recursos Hídricos desenvolvidos por bacias hidrográficas, prevê sobre direitos e deveres no uso da água com ligação com o Sistema de Informação de Recursos Hídricos interligando estados e municípios com as ações e políticas públicas referentes à água (Sirvinskas, 2015).

Como afirma Souza Júnior (2004, p. 152), o uso de um modelo democrático de “gestão de recursos hídricos, no aspecto restrito à participação social, representa um avanço, enquanto outros países desenvolvidos possuem estruturas bastante centralizadas de gestão”.

3 SISTEMA DE INFORMAÇÕES GEOGRÁFICAS

Ao longo dos anos o interesse pela informação geográfica tem sido uma constante. Segundo Cavalcante (2015) esse interesse é justificado pelo fato de ampliar e dar suporte a áreas tão distintas como as geociências, economia e gestão, sociologia e saúde, engenharias, planejamento e monitoramento espacial, entre outras.

Utilizada em diversas áreas como engenharia, economia, saúde, geociências e monitoramento espacial, seu uso permite ao usuário a correlação de variáveis distintas proporcionando análise, simulação e diversos cenários. Para tal, foram criadas ferramentas específicas de geoprocessamento chamadas de Sistema de Informações Geográficas (SIG), conhecido também por sua sigla em inglês GIS - Geographic Information System, dotado de funcionalidades como: cartografia digital, GPS, sensoriamento remoto, aerofotogrametria, processamento digital de imagens, entre outros.

De acordo com Câmara & Medeiros (1998, p. 48) as características dos dados geográficos permitem sua utilização como ferramentas para produção de mapas,

suporte para análise espacial de fenômenos, ou como um banco de dados geográficos, com funções de armazenamento e recuperação de informação espacial. Nesse contexto e levando em consideração a dimensão física e a localização espacial o SIG é capaz de, através da relação de um sistema de coordenadas e seus atributos, estabelecer relações topológicas existentes para armazenar e visualizar a topologia de um mapa considerando vizinhança, proximidade e pertinência entre objetos geográficos.

4 DESENVOLVIMENTO

De acordo com a definição da UNESCO (2014) “Os dispositivos móveis incluem qualquer tecnologia portátil e conectada, como telefones celulares básicos, leitores eletrônicos, smartphones e tablets, além de tecnologias incorporadas como leitores de smartcard”. Os principais dispositivos móveis são smartphones, tablets e notebooks. E se tornaram capazes de combinar funções de voz, texto, internet, aplicativos, pesquisa, redes sociais e “serviços pervasivos baseados em localização” segundo Dery, Kolb e Macornick (2014, p. 559).

Definindo sucintamente, o Progressive Web Application (PWA) pode ser considerado um conjunto de processos auxiliares para o desenvolvimento de software, que ao serem implementados tornam a aplicação uma espécie de híbrido entre uma página web e um aplicativo de dispositivo móvel, combinando os recursos oferecidos por ambos nativamente, com apenas uma base de código (Sam e Lepage, 2020).

4.1 Aplicativos para dispositivos móveis

O rápido aumento no número de smartphones com recursos multimídias cada vez mais avançados, possibilitou aos usuários a utilização nas mais diversas tarefas. Grande parte das funcionalidades presentes nos aparelhos são possíveis graças aos aplicativos, chamados também de apps, softwares voltados especificamente para dispositivos móveis.

No mercado, há diversas plataformas para aparelhos celulares, como: Android (Google), IOS (Apple Inc), etc. E para realização do desenvolvimento dos aplicativos, existem três formas distintas, que é o desenvolvimento de aplicativos nativos, Progressive Web App e o desenvolvimento de aplicativos híbridos, cuja decisão de qual aplicativo utilizar irá depender dos recursos que pretende utilizar e o que pretende alcançar. O aplicativo que será apresentado como resultado deste trabalho foi desenvolvido no formato nativo, pois fornece melhor acesso aos recursos de hardware, melhor desempenho e integração facilitada com a ferramenta de visualização de mapas utilizada.

4.2 Aplicações nativas

O desenvolvimento nativo é feito de forma personalizada para cada plataforma, torna-se uma ferramenta mais rápida e confiável, além de oferecer uma experiência melhor ao usuário, pois permite a construção de designers mais sofisticados e interface mais adaptada à plataforma, além de existir possibilidade de utilizar o aparelho sem conexão à internet.

4.3 Kotlin

Kotlin é uma linguagem de programação orientada a objeto de código aberto e gratuito, desenvolvido pela empresa JetBrains, a mesma que criou a plataforma Android Studio. A Kotlin veio com objetivo de facilitar a programação em linguagem Java com a redução de codificação.

“O Kotlin é uma linguagem de programação moderna e estaticamente tipada usada por mais de 60% dos desenvolvedores Android profissionais. Seu uso ajuda a estimular a produtividade, a satisfação do desenvolvedor e a segurança do código.” (Developers Android, 2021)

Devido às vantagens citadas anteriormente o aplicativo resultado deste trabalho foi desenvolvido de forma nativa utilizando a linguagem Kotlin e o sistema operacional

Android. Outros pontos que favoreceram a escolha da linguagem Kotlin foi a existência de exemplos no site oficial do Android e na documentação da ferramenta de exibição de mapas e conversão de código JAVA para Kotlin feita de forma automática pela IDE Android Studio.

4.4 Android

Uma das plataformas mais conhecida do mundo se trata de um sistema operacional para dispositivos como aparelhos celulares, tablets dentre outros. O Android possui uma arquitetura flexível que por possuir uma característica de código aberto (open source).

O Android funciona como uma pilha de softwares baseada no sistema Linux, sendo composto por camadas, sendo elas, o Kernel Linux, Camada de abstração de hardware, Android Runtime, Bibliotecas, estrutura da Java API e aplicativos do sistema.

Dentre muitas características que o Android possui, NICOLAI (2015) ressalta que “[...] o Android possui nativamente um framework de aplicações, uma máquina virtual Dalvik (Java) otimizada para dispositivos móveis, um navegador web baseado na engine de código aberto Webkit, suporte a arquivos de mídia de áudio e vídeo e um ambiente de desenvolvimento rico em ferramentas”. Em relação aos aplicativos do Android, os desenvolvedores contam com uma plataforma disponibilizada pelo Google, denominada “Google Play” que é uma loja virtual que oferece um extenso catálogo de aplicativos gratuitos ou pagos. Afanaci Junior (2012) afirma que o processo para se cadastrar é simples: “Basta ter um cadastro com perfil de desenvolvedor, concordar com os termos de uso estipulados e pagar uma taxa de registro”. Com o cadastro efetivado, o desenvolvedor terá acesso a envio de aplicações, configurações e monitoração dos dados relacionados aos aplicativos enviados.

5 METODOLOGIA

Para o desenvolvimento do SIGFIS foi adotada uma metodologia com etapas iniciadas através de uma revisão bibliográfica e documental a respeito da evolução da gestão dos recursos hídricos e políticas adotadas em âmbito nacional seguidas de etapas abrangendo coletas para criação de banco de dados, padronização dos

dados e informações, compatibilização dos formatos digitais dos dados, geração de mapas temáticos baseadas na legislação vigente.

Para resultar em um aplicativo capaz de atender as expectativas propostas foram coletados dados e informações através de reuniões realizadas com o departamento de informática da agência estadual de águas em conjunto com fiscais responsáveis pela gestão de recursos hídricos na região da pesquisa.

Com a coleta dos dados de arquivos em formatos georreferenciados, o aplicativo terá em seu banco informações espaciais com formatos compatíveis com aplicações de geoprocessamento. Para o aplicativo do SIGFIS foi utilizado o programa de geoprocessamento de software livre QGIS (2020) com o intuito de padronizar os dados, foi feita uma revisão cartográfica e optando por trabalhar com o sistema de coordenadas de projeção geográfica (datum SIRGAS2000). Para esta etapa, os dados georreferenciados obtidos junto à equipe de fiscalização, possuíam diversas extensões, sendo todos convertidos para o “.shp” (referente a shapefile), por meio do QGIS.

Para a montagem dos planos de informações, que conceitualmente reúnem informações que se referem aos aspectos de uma região (Geoden, 2021), foi realizado um estudo através de pesquisas bibliográficas e com as reuniões mencionadas anteriormente, e, como consequência, foram definidas diretrizes de pesquisa, uma com base de dados cadastrais e temáticos que conta com: municípios, bacias hidrográficas e hidrografia de rios e reservatórios; e outra com dados territoriais legalmente relevantes que contam com dados de: processos de fiscalização, unidades de conservação, área de proteção dos mananciais, zoneamento de aquíferos, hidrogeologia, municípios em estiagem e águas de domínio da União.

5.1 Modelagem do banco de dados

O ponto inicial na modelagem do aplicativo trata da importação dos arquivos com os planos de informações para um banco de dados que possa ser reconhecido pelo aplicativo SIGFIS. Para tal, foi usado o banco de dados PostgreSQL com a extensão espacial PostGIS, e QGIS para processar os arquivos com informação geográfica .shp e realizar a conversão e importação no PostgreSQL.

Em seguida foi construído um sistema com a responsabilidade de realizar consulta nesse banco de dados e transformar para formato “GeoJSON”, que em definição trata-se

de um formato aberto baseado em JSON para representar informações geográficas que possibilita representar formas como: pontos, linhas e polígonos com coordenadas geográficas, juntamente com seus atributos não-espaciais (EMTU). Dessa forma foi possível visualizar no SIGFIS todos os planos de informações elaborados e realizar atualizações a cada novo processo de fiscalização criado.

5.1.1 Objetivos do aplicativo móvel SIGFIS

Além de proporcionar um apoio à gestão e fiscalização dos recursos hídricos com recursos de um SIG, o aplicativo SIGFIS tem como meta auxiliar os agentes fiscais em suas visitas a campo, no sentido de proporcionar economia e agilidade nos serviços, visto que reúne informações relevantes e imprescindíveis ao seu

trabalho. Sendo assim os requisitos propostos para o aplicativo segue os seguintes pontos:

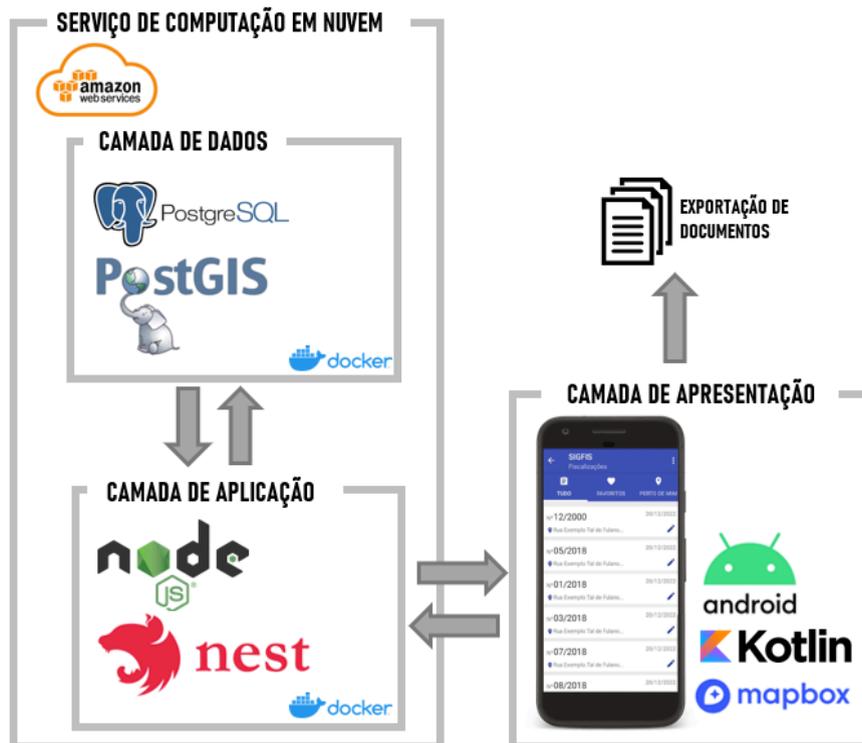
1. Leitura do sensor GPS com o reconhecimento em tempo real do posicionamento do aparelho móvel;
2. Leitura dos planos de informações definidos no SIGFIS baseado no posicionamento do aparelho móvel;
3. Bufferização de áreas previstas para fiscalização em campo como forma de melhorar rendimento e economia de espaço de armazenamento do aparelho móvel;
4. Cadastro de usos de recursos hídricos identificados em campo como forma de registro inicial e auxiliar aos relatórios de fiscalização;
5. Alerta aos agentes fiscais no caso de fiscalização realizada em posicionamento inserido em algum território legalmente relevante.

6 RESULTADOS E ANÁLISES

Com as bases de dados e os planos de informações definidos e traçadas a modelagem e as tecnologias utilizadas tem-se como resultado a arquitetura do aplicativo e suas camadas.

Conforme a figura 1 apresenta, o banco de dados utilizado foi o PostgreSQL com a API de geolocalização MapBox, destacando a opção deste devido ser um banco de dados relacional, utilizado com mais frequência pelos órgãos competentes, além de ser mais apropriado para soluções geográficas.

Figura 1 - Arquitetura de desenvolvimento do aplicativo móvel SIGFIS.



Fonte: Autor (2022)

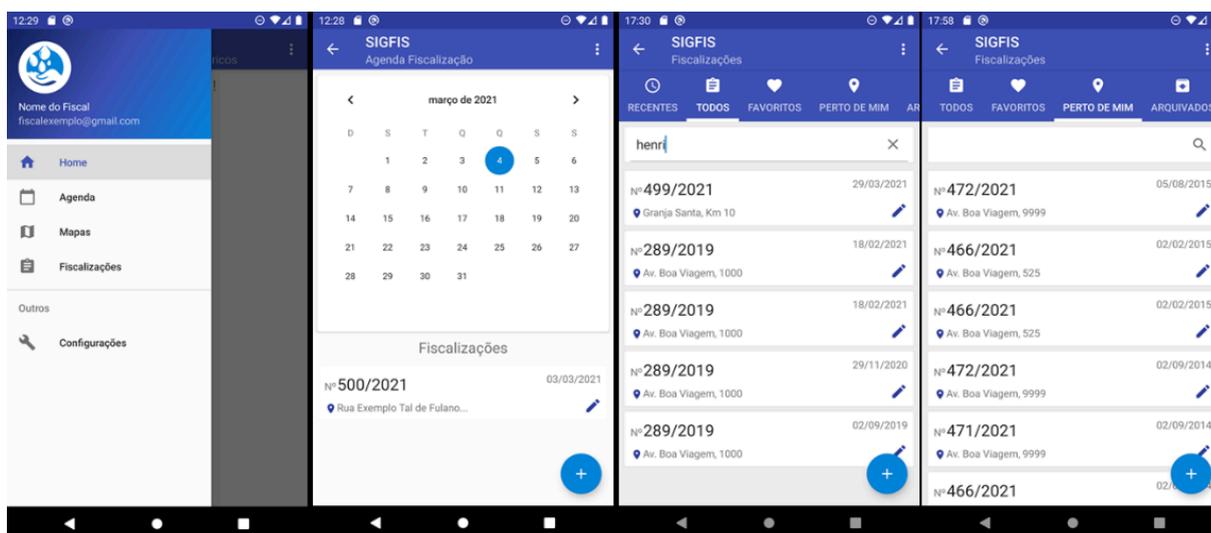
A arquitetura do aplicativo é dividida em três camadas:

1. **Camada de Apresentação:** responsável por interagir diretamente com o fiscal. Foi utilizado o sistema operacional Android e a linguagem de programação de código fonte aberto Kotlin, escolhida por se tratar de uma linguagem concisa e segura e estaticamente tipada. A API de geolocalização utilizada foi o Mapbox que permite a interação de mapas quando utilizados por Android SDK em aplicativos.
2. **Camada de Aplicação:** responsável por intermediar a comunicação entre a camada de apresentação e de dados. Foi utilizado um servidor em nuvem na Amazon Web Services (AWS) em conjunto com a plataforma Docker e uma API na linguagem de programação NodeJS como a interface de comunicação. A opção pelo servidor e a plataforma proporcionam ao SIGFIS agilidade e rapidez nas aplicações e mobilidade quanto a ajustes necessários. Na API NodeJS foi configurada a segurança utilizando o protocolo HTTPS, utilizada a instância com Ubuntu Server 18.04 LTS, que fornece 1GB de Memória de processamento, 8GB de Memória de armazenamento e 1 CPU, recursos suficientes para o protótipo do aplicativo.
3. **Camada de Dados:** responsável por armazenar os planos de informação e os dados das fiscalizações, através do servidor AWS foi adotado para o SIGFIS o sistema gerenciador de banco de dados relacional PostgreSQL versão 11.4-R1, optado por fornecer 1 GB de Memória de processamento, 20 GB de Memória de armazenamento e 1 CPU, recursos suficientes para o protótipo do aplicativo.

6.1 Implementação do protótipo - SIGFIS

Ao entrar no aplicativo após a tela de carregamento pode-se observar, conforme figura 2, carregadas as telas de agendamento, listagem e busca de processos de fiscalização e filtragem de fiscalizações na área atual do fiscal.

Figura 2 - Fiscalizações e Agendamento.

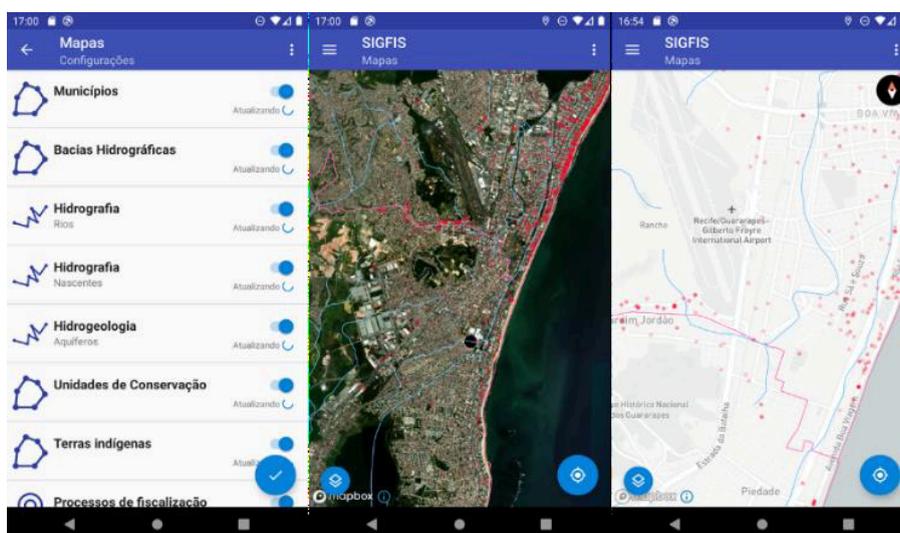


Fonte: Autor (2022)

Na figura 3 observa-se os planos de informações/mapas, informações de data de atualização, status de atualização, com opções de habilitar/desabilitar exibição.

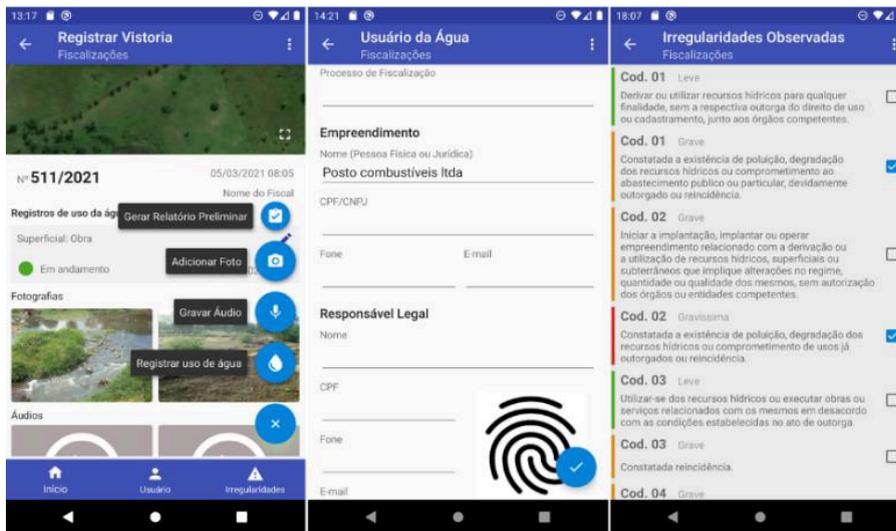
É possível carregar o mapa de satélite com os planos de informações de hidrografia, municípios e processos de fiscalização, além de mapas de ruas.

Figura 3 - Planos de informações



Fonte: Autor (2022)

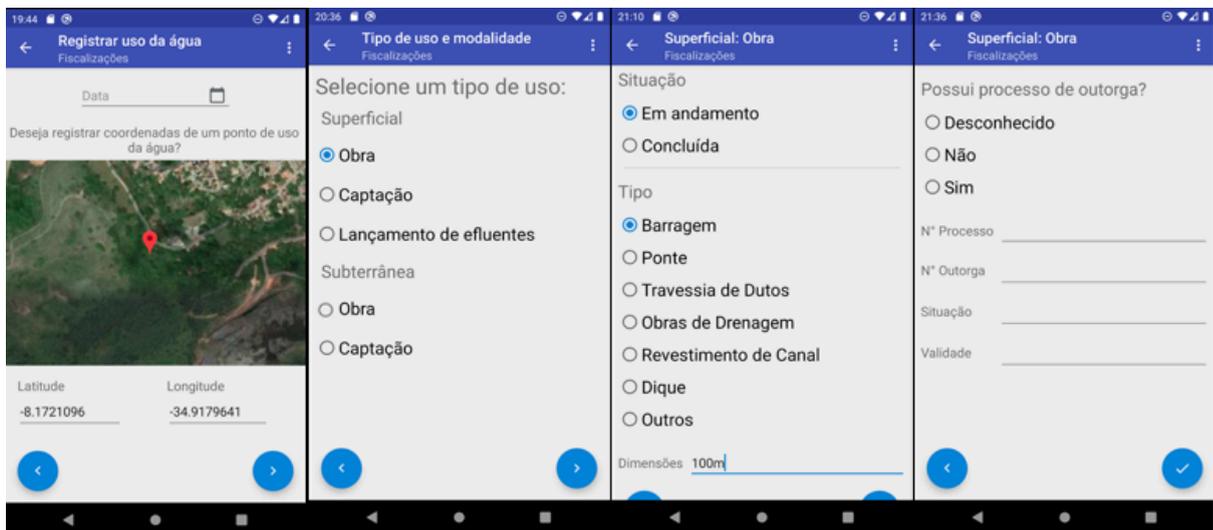
Figura 4 - Registro de usuário e infrações



Fonte: Autor (2022)

Na figura 4 visualiza-se a tela de registro de nova vistoria, com atalho para visualização de mapas do item da página anterior. Além das opções de gerar e exportar relatório, captura de fotos e áudios, cadastro de informações do usuário da água e cadastro de irregularidades observadas durante vistoria.

Figura 5 - Registro de uso de água



Fonte: Autor (2022)

Na figura 5 é possível visualizar a tela para cadastro de registro de uso de água, onde são selecionados a data e o ponto no mapa. Nos formulários seguintes seleciona-se o tipo e subtipo de uso, que irá definir os próximos formulários a serem apresentados, no exemplo em questão informa-se a situação e tipo de obra e

dimensões, além das opções de busca por processos anteriores de fiscalização, com preenchimento dos dados do processo, outorga, em casos de processos existentes durante a busca.

7 CONSIDERAÇÕES FINAIS/ CONCLUSÕES

Através dos resultados obtidos por meio das pesquisas, análises e reuniões com potenciais usuários da solução, considera-se que os objetivos do desenvolvimento do SIGFIS foram alcançados. Durante simulações de uso o aplicativo proporcionou apoio à fiscalização dos recursos hídricos com agilidade e rapidez nos processos dos agentes fiscalizadores, diminuindo inclusive o retorno de visitas a campo, fato atrelado a possibilidade de validar informações geográficas durante a vistoria.

Como projeto futuro em relação ao uso do aplicativo pelos órgãos reguladores, o SIGFIS estará aberto a desenvolver aplicações em relação a impressão de documentos nos locais de vistoria com uso de impressoras portáteis, trazendo ainda mais agilidade aos fiscais.

Por fim, a fiscalização dos recursos hídricos em conjunto com ferramentas de apoio fortalece a Política Nacional de Recursos Hídricos e contribui de forma efetiva com as tomadas de decisões.

REFERÊNCIAS

Abordagem Kotlin do Android. 2021. **Plataforma Developer android**. Disponível em: <https://developer.android.com/kotlin/first?hl=pt>. Acesso em: 12 ago. de 2022.

AFACI JUNIOR, Marcelo. **Agreguei: sistema agregador de ofertas para plataforma Android**. 2012. 71 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Especialização) – Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Curitiba.

BRASIL. [(1997)]. **Lei n. 9.433, de 8 de janeiro de 1997**. Institui a Política Nacional de Recursos Hídricos, cria o Sistema Nacional de Gerenciamento de Recursos Hídricos. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/19433.htm. Acesso em: 07 ago. de 2022.

BRASIL. [Constituição (1988)]. **Constituição da República Federativa do Brasil, de 5 de outubro de 1988**. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/constituicao/constituicao.htm. Acesso em: 07 ago. de 2022.

CÂMARA, Gilberto; MEDEIROS, José S. **Agreguei: sistema agregador de ofertas para plataforma Android**. 2012. 71 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Especialização) – Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Curitiba.

CAVALCANTE, Rodrigo. **Introdução ao SIG Pró-Reitoria de Planejamento e Desenvolvimento**. 2015. Disponível em: <https://www.ufmg.br/proplan/wp-content/uploads/Apostila-de-Introdu%C3%A7%C3%A3o-ao-SIG-Proplan-2015.pdf>, fevereiro. Acesso em: 12 ago. de 2022.

DE SOUSA JÚNIOR, Wilson Cabral. **Gestão das águas no Brasil: reflexões, diagnósticos e desafios**. Editora Peirópolis, 2004.

DERY, Kristine; KOLB, Darl; MACCORMICK, Judith. Working with Connective Flow; How Smartphone use is evolving in practice. **European Journal of Information Systems**. v. 23, 2014. DOI: <https://doi.org/10.1057/ejis.2014.13>. Disponível em: https://www.researchgate.net/publication/263010779_Working_with_Connective_Flow_How_Smartphone_use_is_evolving_in_practice. Acesso em: 07 ago. de 2022.

FREITAS, Vladimir Passos De. **Águas – considerações gerais. Águas: aspectos jurídicos e ambientais**. 7º ed. Curitiba: Juruá, 2008.

GEODEN. Sistema de Informação Geográfica – SIG. 2021. **Plataforma Geoden**. Disponível em: <http://geoden.uff.br/geoprocessamento/>. Acesso em: 12 ago. de 2022.

NICOLAI, Bruno Bernardeli et al. Google android-a plataforma, seus componentes e suas versões. Disponível em: <http://www.williamluis.com.br/wpcontent/uploads/2013/10/TCC-Google-Android-Final.pdf>. Acessado em, v. 8, 2021.

Pilha de Software do Android. 2021. **Plataforma Developer android**. Disponível em: <https://developer.android.com/guide/platform?hl=pt-br>. Acesso em: 12 ago. de 2022.

QGIS DEVELOPMENT TEAM. QGIS Geographic Information System. Versão 3.16.5: Hannover.[s.l.]. 2020. **Plataforma QGIS**. Disponível em: <http://qgis.osgeo.org>. Acesso em: 12 ago. de 2022.

Relatório Mensal Páginas Dados Abertos. 2019. **Plataforma EMTU SP**. Disponível em: https://www.emtu.sp.gov.br/EMTU/pdf/RelatorioDadosAbertosEMTU_janeiro2019.pdf. Acesso em: 12 ago. de 2022.

SIRVINSKAS, Luís Paulo. **Manual de direito ambiental**. 13. ed. Saraiva, São Paulo, 2015.

SHULER, Carly; WINTERS, Niall; WEST, Mark. **O Futuro da Aprendizagem Móvel–Implicações para planejadores e gestores de políticas**. 1. ed. Brasília: Unesco, 2014. Acessível em: <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000228074>, Acesso em: 18 fev. 2021.

HASSING, Jan *et al.* UNESCO. **Programa Mundial de Avaliação da Água das Nações Unidas: Gestão Integrada de Recursos Hídricos em Ação**. 1. ed. Paris: Unesco, 2009. **Acessível em:** <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000181891>. Acesso em: 18 fev. 2021.